

FACULTAD DE CIENCIAS  
FISICAS Y MATEMATICAS

INGENIERIA  
EN COMPUTACION



“ El profesional formado en nuestra Escuela es un ingeniero creador de soluciones, un emprendedor tecnológico, que usando la tecnología y sus conocimientos obtenidos en la carrera, crea soluciones innovadoras.

Nuestra Escuela tiene un fuerte componente teórico y práctico, donde las líneas de hardware, de robótica, de programación y la inteligencia artificial, son áreas que desarrollamos potenciando la creatividad de cada estudiante”.

**Alexis Gotschlich Neubauer**

*Director Ingeniería en Computación*

# INGENIERIA EN COMPUTACION

1 <sup>er</sup> semestre	2 <sup>do</sup> semestre	3 <sup>er</sup> semestre	4 <sup>o</sup> semestre	5 <sup>o</sup> semestre	6 <sup>o</sup> semestre	7 <sup>o</sup> semestre	8 <sup>o</sup> semestre	9 <sup>o</sup> semestre	10 <sup>o</sup> semestre
Cálculo Diferencial e Integral	Aplicaciones en Programación	(*) Cálculo en Tres Dimensiones	Algebra Matricial	Automatas y Lenguajes Formales					
Conceptos Matemáticos	Curso Transversal Institucional I	Curso Transversal Institucional II	Cultura e Identidad Social	Física	Arquitectura de Computadores	Comunicación y Redes de Computadores	Electivo de Especialidad II	Electivo de Especialidad V	Computación Móvil
Crecimiento y Desarrollo Personal	Fundamentos de Ingeniería en Computación	Estructuras de Datos y Algoritmos	Física Experimental	Fundamentos de Lenguajes de Programación	Base de Datos	Criterios Eticos en la Vida Profesional	Electivo de Especialidad III	Electivo de Especialidad VI	Proyecto de Título
Interpretación y Argumentación	Ideas Teóricas en Ciencias de la Computación	Inglés para Ingeniería II	Matemática Discreta	Introducción a los Sistemas Computacionales	Compiladores	Diseño y Análisis de Algoritmos	Electivo de Especialidad IV	Emprendimiento Tecnológico	Sistemas Embebidos Distribuidos
Introducción a la Ingeniería en Computación	Inglés para Ingeniería I	Primera Práctica	Principios de Programación	Primera Práctica Profesional	Estructura Social, Dilemas Públicos y Eticos	Electivo de Especialidad I	Psicología Cognitiva	Introducción a los Sistemas Embebidos	
Introducción a la Programación	Integración, Ecuaciones Diferenciales y Aproximación	Probabilidades y Estadísticas		Seminario de Investigación	Sistemas Operativos	Ingeniería de Software	Taller de Ingeniería de Software	Introducción al Análisis de Rendimiento	
		Programación Avanzada		Teoría de Sistemas y Comportamientos Organizacionales		Segunda Práctica Profesional		Tercera Práctica Profesional	
						Seminario de Complementación Profesional			

- Plan Especifico.
- Plan Común Facultad.
- Curso Transversal Institucional.

\* La malla curricular está sujeta a revisión, debido a que puede experimentar cambios.

El estudiante que desee obtener el título de Ingeniero de Ejecución en Computación, deberá cursar los siete primeros semestres del plan de estudios y en el octavo semestre deberá aprobar un electivo de especialidad y realizar un proyecto de título.